



FICHA DE ACTIVIDAD RECME 2.0

ID de ficha: RECME23 AES A 097

NOMBREDELA ACTIVIDAD	PARTICIPANTES	GRUPO DE PAI	RTICIPANTES
	A PARTIR DE	MINIMO	MAXIMO
Ciberacoso	10 Años en adelante	1	8

DURACIÓN DE LA ACTIVIDAD		E:	SPACIO	
25 minutos	FISICO	\boxtimes	VIRTUAL	\boxtimes
20 111110103	ABIERTO		CERRADO	\boxtimes

MODO DE PARTICIPACIÓN	TIPO DE ACTIVIDAD	NIVEL DE ACTIVIDAD	соѕто
Choose an item.	Choose an item.	Choose an item.	Choose an item.

ETIQUETAS SUGERIDAS (Progresión, Vida de grupo, Especialidades, Competencias, IDS, ODS, VAL, Marco Simbólico, etc.)

TEMAS TRANSVERSALES							
PAZ	DIVERSIDAD	GENERO	RESILENCIA	VOLUNTARIADO	CUIDADO AMBIENTAL	DERECHOS HUMANOS	ECONOMIA
	103 103 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	P	<u> </u>				S
×	\boxtimes	\boxtimes					

REQUERIMIENTOS PREVIOS

Conocer las reglas básicas para navegar en Internet y qué es el ciberacoso.Comprensión, respeto, empatía

LA ACTIVIDAD CONTRIBUYE A DESARROLLAR

CONOCIMIENTOS

Aprender qué es el ciberacoso y qué hacer en caso de vivirlo.

Haga clic aquí para escribir texto. Haga clic aquí para escribir texto. Haga clic aquí para escribir texto.

HABILIDADES

Reconocimiento
Empatía
Respeto
Seguimiento de normas
Responsabilidad social

ACTITUDES

Actitud de flexibilidad Actitud de autocrítica Actitud de crítica constructiva Haga clic aquí para escribir texto.

Ficha ReCME 2.0 Página **1** de **3**









FICHA DE ACTIVIDAD RECME 2.0

LO QUE NECESITO PARA LA ACTIVIDAD		
MATERIALES	RECURSOS	
Dispositivo móvil con datosCartulinaPlumas		

MEDIDAS DE SEGURIDAD

	DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD (PASO A PASO)	DURACION
1.	Por relevos (marometas, de cojito, corriendo, etc.), avanzar hasta la cartulina y escribir una palabra que represente lo que consideran que es el ciberacoso.	
2.	Al finalizar los relevos se leerán las palabras colocadas en la cartulina y se propiciará la participación para conocer si están de acuerdo en que las palabras anotadas describen el ciberacoso.	15 minutos
3.	Explicar qué es y presentar el siguiente video sobre qué es el ciberacoso, cómo prevenirlo y qué hacer en caso de vivirlo. Video sugerido: https://www.youtube.com/watch?v=NjRBo1LiHrQ	To mindige
	Platicar sobre el video y propiciar el intercambio de dudas o comentarios entre los pantes.	

CIERRE DE LA ACTIVIDAD (PASO A PASO)	DURACION
Para pensar/nos y para sentir/nos	
Para motivar la reflexión, verán el siguiente video y conversarán sobre la importancia de ser responsables al utilizar las redes sociales y al navegar en Internet. https://www.youtube.com/watch?v=Vj	10 minutos







FICHA DE ACTIVIDAD RECME 2.0

VARIABLES

Duración 30 min

Clan de Rovers:

Anexos:

1. Realizarán los relevos, verán el video sobre el ciberacoso y antes de platicar sobre él se les asignará otro video sobre casos de ciberacoso, lo verán por equipos.

Ejemplo 1 Casos de ciberacoso: https://www.youtube.com/watch?v=vJcsG0SsfPQ

Ejemplo 2 Casos de ciberacoso: https://www.youtube.com/watch?v=Kl_Vh30-E6g

- 2. En seguida, cada equipo realizará un ejercicio sobre lo que cada víctima podría haber hecho o comentarán si, en su lugar, hubieran hecho lo mismo o algo diferente.
- 3. Para cerrar verán el siguiente video y reflexionarán sobre la importancia de ser responsables en el uso de redes sociales y al navegar en la Internet.

https://www.youtube.com/watch?v=Vj ZgQhBnWc

POSIBILIDAD DE COMPLEMENTAR CON OTRAS SECCIONES

PARA EXPLORAR Secologo paya wa wa victoria de observacioso 1. PIDE ATUDA 1. PIDE ATUDA 2. NO RESONABA A LAS PROVOCACIONES Y CHANTAISE TO CONTROLLA CONT

En esta página hay más información sobre cómo navegar de manera segura en la Internet: http://data.ssp.cdmx.gob.mx/ciberdelincuencia.html

EVALUACION

INFORMACION ADICIONAL			
AUTOR	PROVINCIA	FECHA DE ELABORACION	
Colección Educativa	NACIONAL	22 de mayo de 2023	



